

Exercice 01

Le parallélisme est pour

1. Donner une vision de programmation clair **Faux**
2. Les limites de l'approche microprocesseur **Vrai**

La limite des machines Von Newman en terme de vitesse de traitement a poussé les chercheurs de proposer d'autres solutions où le parallélisme un des ces solutions.

3. Pour accélérer les sites Webs **Faux**
4. A cause de l'existence de la propriété du parallélisme dans les applications. **Vrai**
Plusieurs applications et domaines supportent le parallélisme comme le domaine de traitement d'images
5. Amélioration des performances de calcul **Vrai**
L'un des objectifs d'exécuter les programmes en parallèle est d'augmenter la performance et principalement en terme de temps d'exécution.
6. Traiter les données volumineuses **Vrai**
Avec l'explosion de données numériques, le parallélisme joue un rôle important pour accélérer et augmenter la performance.

Exercice 02

1. Quelle est la relation entre le coût, le temps et le parallélisme

Le parallélisme joue un rôle important dans nombreux domaines mais il y a une relation entre le parallélisme et coût. Le but principal d'implémenter une architecture parallèle est pour minimiser le temps de calcul mais on doit toujours prendre en considération le coût nécessaire pour acheter une arch. Parall.

2. Le parallélisme joue un rôle important dans de nombreux domaines. Donner trois (03) domaines nécessite le parallélisme pour améliorer le calcul.

Traitement d'image, Big data et Médecine

3. Schématiser la classification de Flynn

Voir le cours

4. Selon la classification de Flynn, un système distribué rentre dans quelle classe?

MIMD

5. Pour accéder au calculateur Ibnkhaldoune on doit taper une commande de la console. Parmi les commandes suivantes donner la commande correcte:

```
ssh user@IP -p Port
```

Exercice 03

Soit le code suivant:

```
from multiprocessing import Process, Queue
import time
def fun(name, wait, q):
    time.sleep(wait)
    counter = 0
    print(f'Hello {name}')
    while wait:
        q.put(name)
        print(f'put {name at: }', wait)
        counter = counter + 1
```

```

        wait = wait - 1
        time.sleep(wait)
    print('finish with', counter)
def main():
    q = Queue()
    p1 = Process(target=fun, args=('Work Home', 5,q))
    p2 = Process(target=fun, args=('Exam', 3,q))
    p1.start()
    p2.start()
    p1.join()
    p2.join()
if __name__ == '__main__':
    main()

```

1. Remplir la table ci-dessous après l'exécution du code
2. Est ce que il y a des moments où les deux processus fair simultanément un put dans le Queue.
Si oui, donner les temps de ces moments et proposer une solution pour éviter cette action.

Oui, voir la ligne 5 de la table p1 et p2. On peut utiliser Lock pour éviter cette situation.

Time p1	Print	Queue	counter
0			
1			
2			
3			
4			
5	Hello Work Home Put Work Home at: 5	Exam (Exam, Work Home)	0 1
6			
7			
8			
9	Put Work Home at: 4	Exam (Exam, Work Home) Work Home	1 2
10			
11			
12	Put Work Home at: 3	Exam (Exam, Work Home) Work Home Work Home	2 3
13			
14	Put Work Home at: 2	Exam (Exam, Work Home) Work Home Work Home Work Home	3 4
15	Put Work Home at: 1	Exam (Exam, Work Home) Work Home Work Home Work Home Work Home	4 5
16			

Time p2	Print	Queue	counter
0			
1			
2			
3	Hello Exam put Exam at: 3	Exam	0 1
4			
5	put Exam at: 2	Exam (Exam, Work Home)	1 2
6	put Exam at: 1		2 3