

Corrigé type de Contrôle

Questions de cours : (09,5 points)

- 1) (a) oui  
 (b) non  
 © oui  
 (d) non  
 (e) oui  
 (f) non

2)

Abréviations	définition	Traduction en arabe
UI	User Interface	واجهة المستخدم
GUI	Graphical User Interface	واجهة المستخدم المرئية (الرسومية)
VUI	Voice User Interface	واجهة المستخدم الصوتية
UX	User Experience	تجربة المستخدم
IDE	Integrated Development Environment	بيئة تطوير متكاملة
OS	Operating System	نظام التشغيل

3) les composants d'une application Android sont : Activités, services, content provider, Broadcast receiver.

4) Fichier **dimens.XML**

<resources>

<!-- Default screen margins, per the Android Design guidelines. -->

<dimen name="small\_padding">8dp</dimen>

</resources>

5) (a) **android:orientation="vertical"**

(b) la taille de vue (composant graphique) texte en termes d'hauteur et largeur dépendent de son contenu (taille dynamique)

© **android:id="@+id/connect"**

6)

```
import android.app.Activity;
import android.os.Bundle;
public class ActiviteSimple extends Activity {
    /* Méthode appelée à la création de l'activité */
    public void onStart onCreate (Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        (1) setContentView(R.layout.activity_main);
        (2) Toast.makeText(MainActivity.this,"Bouton cliqué !", Toast.LENGTH_LONG).show();
        Intent intent = new Intent(MainActivity.this,DispAct.class);
        (3) startActivity(intent);
    }
}
```

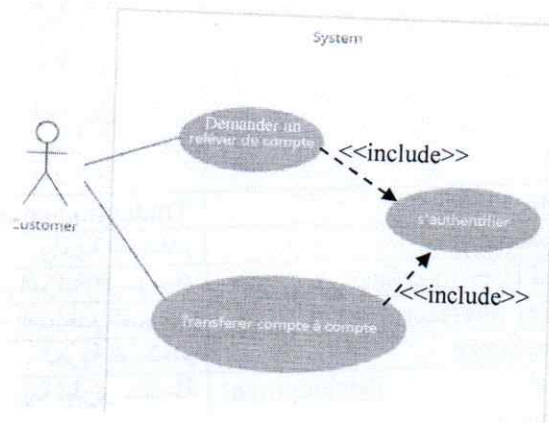
(1) Visualisation durant l'exécution l'interface graphique incorporée dans le fichier ressource layout désigné.

(2) Afficher un message flash (notification)

(3) Faire appel à une activité définie par l'objet « intent »

Problème : (10,5 points)

- 1) le type de cette application est **une application mobile native (ou hybride)** nécessitant une connexion au réseau Internet (mobile data ou via WiFi) pour accéder aux données stockées dans le serveur (back-end system).
- 2) Diagramme use case générale



3) le contenu de ressource layout:

```
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:orientation="vertical"
    tools:context="com.example.act_srv_tp.MainActivity" >
```

```
<TextView
    android:id="@+id/textView1"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text=" enter your CCP"
    android:layout_gravity="center_horizontal"
    android:paddingTop="@dimen/normal_padding"
    android:textSize="@dimen/normal_text_size"
    android:textColor="@color/black_color"
    />
```

```
<EditText
    android:id="@+id/user_CCP"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:ems="10"
    android:inputType="textPersonName" >
```

```
<requestFocus />
</EditText>
```



```

<TextView
    android:id="@+id/textView2"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="enter your secret code"
    android:layout_gravity="center_horizontal"
    android:paddingTop="@dimen/normal_padding"
    android:textSize="@dimen/normal_text_size"
    android:textColor="@color/black_color"
    />
<EditText
    android:id="@+id/user_secr_code"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:ems="10"
    android:inputType="textPersonName" >

    <requestFocus />
</EditText>

<Button android:id="@+id/action"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_gravity="center"
    android:layout_marginTop="@dimen/normal_padding"
    android:text="Check Account" />

</LinearLayout>

```

4) Cette application peut être déployée sur la plateforme mobile **Android ou cross-plateforme**. L'environnement et Langage de développement sont Eclipse+ plugin ADT (Java +Android SDK, C++ avec Android NDK), Android studio, flutter ou ionic. L'environnement de test sont AVD, l'émulateur noxplayer ou genymotion ou bien l'appareil physique.

```

5) public class DBHelper extends SQLiteOpenHelper {
    public static final String DATABASE_NAME = "Customers_CCP.db";
    public static final String Customers_TABLE_NAME = " Customers";
    public static final String Customers_COLUMN_ID = "N_CCP";
    public static final String Customers_COLUMN_Nome = "Nome";
    public static final String Customers_COLUMN_P_Nome = "P_Nome";
    public static final String Customers_COLUMN_D_Naissance = "D_naissance";
    public static final String Customers_COLUMN_Adresse = "Adress";
    String CREATE_Customers_TABLE = "CREATE TABLE " + Customers_TABLE_NAME + "("
        + Customers_COLUMN_ID + "INTEGER PRIMARY KEY," + Customers_COLUMN_Nome + " TEXT,"
        + Customers_COLUMN_P_Nome + " TEXT," + Customers_COLUMN_D_Naissance + " DATE,"
        + Customers_COLUMN_Adresse + " TEXT)";

    public DBHelper(Context context) {
        super(context, DATABASE_NAME , null, 1);
    }

    public void onCreate(SQLiteDatabase db) {
        // TODO Auto-generated method stub
        db.execSQL(CREATE_Customers_TABLE);
    }

    public void onUpgrade(SQLiteDatabase db, int oldVersion, int newVersion) {

        db.execSQL("DROP TABLE IF EXISTS Customers");
        onCreate(db);
    }
}

```

1) la classe qui représente le modèle de données

```
public class Customers {
    int _N_CCP;
    String _nom;
    String _prenom;
    String _Adress;
    Date _Date_naiss
    // constructor
    public Customers (int N_CCP, String nom, String prenom, String Adress, Date Date_naiss){
        this._N_CCP = N_CCP;
        this._nom = nom;
        this._prenom = prenom;
        this._Adress = Adress;
        this._Date_naiss= Date_naiss
    }
    public int getN_CCP(){
        return this._N_CCP;
    }
    public void setN_CCP(int N_CCP){
        this._N_CCP = N_CCP;
    }
    public String getNom(){
        return this._nom;
    }
    public void setNom(String nom){
        this._nom = nom;
    }
    public String getPRENOM(){
        return this._prenom;
    }
    public void setPRENOM(String prenom){
        this._prenom = prenom;
    }
    public String getAddress(){
        return this._Adress;
    }
    public void setAddress(int Adress){
        this._Adress = Adress;
    }
    public Date getDate_naiss(){
        return this._Adress;
    }
    public void setDate_naiss(int Date_naiss){
        this._Date_naiss = Date_naiss;
    }
}
```